Oponentura k první iteraci Restaurace+

# Vize

* Na pár místech překlepy a stylistické nedostatky, jinak v pořádku.

# Doménový model

* Pouze poznámka, u zaměstnanců by mohlo být víc atributů.

# Procesní model

* **Objednání zásob** – chybí partition
* **Objednávka od zákazníka** – chybí popis rozhodovacích uzlů, nejasné popisky aktivit, např. potvrdit jako rozvařené
* **Zrušení položky na objednávce** – dost zmatené, chce to lepší popisy
* **Přijetí zásob** – kontrola jednotlivých položek bych nahradila za region s atributem <<iterate>>
* **Přijetí zásob** – z Oznámení manažerovi o nezávadnosti zboží vedou dva výstupy, nejspíš chybí rozdělovací uzel, stejně tak u Nahlášení problému manažerovi předáním seznamu závad vedou také dvě šipky, pravděpodobně chybí opět decision
* **Přijetí zásob** – chybí popis u jednoho decision (vedoucí do Vystavení dobropisu)
* **Přijetí zásob** – chybí final
* **Proces feedbacku** – překlep - Sojení objednávky s hodnocením
* **Proces směn** – chybí popis větve z posledního decision (Příchod do práce)
* **Proces směn** – do úpravy rozvrhu vedou dvě šipky, zřejmě tam nemají být obě součastně, tím pádem chybí decision před úpravou
* **Zaplacení** – do platby v hotovosti směřují dvě šipky, nejspíš by bylo vhodné použít decision. Vedou z platby v hotovosti, opět doporučuji použit ještě jeden decision

# Use-case

* **Zpracování objednávky** – překlep Potvrdit uvařeníní objednávky
* **Zpracování objednávky v kuchyni** – obsahuje invokes,možná přklep
* **Správa dodavatelů** –mělo by „Přiřadit dodavatele k objednávce“ inkludovat „Vytvoření objednávky“? Jsou to dva nezávislé procesy a nejdřív se provede vytvoření a budu přidávat dodavatele až po vytvoření objednávky, ne přidávat dodavatele k objednávce, kterou musím ještě vytvořit.